Reguladores (Fallout)

Liderados por el sádico Caleb, los **Reguladores** son una viciosa pandilla que sirve como la "fuerza de policía" de Adytum en California del Sur. Nominalmente bajo la autoridad del alcalde de Adytum, Jon Zimmerman, ellos de hecho manipulan a Zimmerman y controlan los asuntos de Adytum, dirigiendo de forma severa, expropiando una buena parte de la riqueza industrial de Adytum para ellos mismos, e imponiendo trabajos forzados a los ciudadanos del pueblo.

Para legitimizar su autoridad, han alegado que los Blades, un grupo superviviente al norte, son una amenaza, y acusándolos de crímenes como el asesinato del hijo de Jon Zimmerman.

Los Reguladores son parte del grupo que dejó el Refugio de demostración en la parte sur de Los Ángeles y fundó Adytum.

Facción de Fallout

Reguladores

Los Reguladores le dan la bienvenida al Morador del Refugio a Adytum

Personal	
Fundador	Desconocido
Líder	Caleb
Ubicaciones	
Sede	Adytum
Jugabilidad	
Apariciones	*Fallout*

Apariciones

Los Reguladores de Caleb aparecen solo en *Fallout*. No están relacionados de forma alguna a los Reguladores de Yermo Capital en *Fallout 3*.

Detrás de escenas

En el diseño inicial de Adytum, los Reguladores eran la fuerza de policía del pueblo, encargados de mantener el pueblo a salvo de las pandillas externas como los Blades. Leonard Boyarski sintió que el motivo de un pueblo asediado por pandillas había sido hecho demasiadas veces y sugirió reescribir el diseño para dar vuelta el estereotipo, haciendo a las bandas cercanas bastante pasivas y poniendo al pueblo bajo el talón de una fuerza de "policía" autoritaria y draconiana[1].

Referencias

1. ↑ Jess Heinig, un diseñador de *Fallout*

Obtenido de «http://es.fallout.wikia.com/wiki/Reguladores_(Fallout)?oldid=85951»

Categorías: Facciones de Fallout | Cementerio

Idiomas: English | Русский | Polski | Português